

SPORTOVNĚ STŘELECKÝ KLUB BORO VANY POŘÁDÁ A ZVE VÁS NA SOUTĚŽ



„VOJENSKÁ PUŠKA“

- Místo konání:** střelnice SSK Borovany
Datum: 13. června 2020
Prezence: 08:30 – 09:00 hodin
Ředitel soutěže: Votruba Jaroslav
Hlavní rozhodčí: František Slípka
Zdravotní zabezp.: MUDr. Milan ŠUP
- Startovné:** 100,- Kč za každou kategorii
- Kategorie:**
- A) Vpu opakovací, na náboj se středovým zápalem, bez úprav, otevř. mířidla, od ráže 6mm**
 - B) Vpu samonabíjecí, na náboj se středovým zápalem, bez úprav, otevř. mířidla, od ráže 6mm**
 - C) Vpu samonabíjecí / opakovací na náboj se středovým zápalem, bez úprav, otevř. mířidla, do ráže 6mm**
 - D) Perkusní puška a repliky – předovky**
- Disciplíny:**
- Kategorie A) + B) + C)**
- terč reduk. n.l. figura s kruhy, 50m, 3+10 ran, vleže,
- terč reduk. n.l. postava s bílým středem, 50m, 10 ran, vleže,
v čase 20 minut
- Kategorie D)**
- terč pistolový 50/20, 50m, 3+10 ran, vstoje,
- terč nekrytě lež. figura, 50m, 10 ran, vstoje,
- Hodnocení:**
- součet 20-ti nejlepších zásahů na obou terčích
 - každá kategorie bude hodnocena zvlášť
 - celkový vítěz = z kategorie A) / B)
- Rumový střelec** – mimořádná soutěž-střelba na etiketu Jindřichohradeckého rumu, 50m, 5 ran vleže, na náboj se středovým zápalem, bez úprav, otevř. mířidla, bez omezení ráže. Jeden střelec může zakoupit více terčů, max 4ks. Cena za terč 50 Kč, hlavní a jediná cena je dárková 3 litrová láhev 40% rumu. Při více než 50 prodaných terčích druhá cena 1 l rumu, třetí cena 0,5 l rumu.
- Poznámka:** - pozorovací dalekohledy povoleny, korepetor zakázán
- Protesty:** - do třiceti minut od zveřejnění výsledků s vkladem 250,-Kč k rukám HR

Bezpečnostní opatření:

účastníci soutěže startují na vlastní nebezpečí, jsou povinni dodržovat pravidla pro bezpečné zacházení se zbraní a řídit se pokyny organizátora soutěže. Zbraně a střelivo dle z.č. 119/2002 Sb. Chrániče sluchu povinné.

Občerstvení:

-zajištěno na střelnici

Kontakt:

www.dvorec.eu/ssk-borovany

tel. +420723202692

Střelnice GPS:

48 53'16,756" N 14 39'22,404" E